

	Projekt	Projektleiter	Teilnehmer
1	Antike Mythen – kreativ umgesetzt	Schmidt, A., Willomitzer	
2	Backen, Ort: Küche St. Peter u. Paul Kirche	Schwalm-Waldow, L. Feußner, J. Frisch, F. Wagner (7c)	
3	Beachvolleyball, Ort: Georg-Gassmann-Stadion	Brandl, Aaron Meinzer, Nico Stolz (Q2), Rafael Kempf (E-Phase)	E + Q Phase
4	Brett- und Kartenspiele	Jakob Schaaf, A.-S. Göhlhäuser, J. Wagner, Q2, Heß, Pfeiffer, Nienaber (im Wechsel)	
5	Erste-Hilfe Projekt	Fernandez, Vincent Boege, Julia Terno	
6	Escape Room, Kl. 9 bis Q-Phase, Kosten 10,00 – 15,00 Euro (Besuch eines Escape Rooms in Marburg)	Szabo, Kohl, Martin	
7	Fähigkeiten und Begabungen in sich entdecken, ab 9. Klasse. Jeder von uns hat tolle Fähigkeiten und Begabungen in sich schlummern, ohne sie zu kennen. Sie zu entdecken bedeutet aber, wesentlich selbstbewusster und gestärkter durch das Leben zu gehen. Das Projekt bietet die Möglichkeit, Schwächen zu erkennen, sie zu verändern, Stärken auszubauen und neue Eigenschaften an sich zu entdecken. Zur Durchführung werden u. a. einfache Tests durchgeführt, ausgewertet und auf ihre Alltagstauglichkeit überprüft. Voraussetzung ist die Bereitschaft, offen über sich sprechen zu können und interessiert an anderen Menschen zu sein.	Gareis-Haupt	ab Klasse 9
8	Französisch kochen: On prépare un menu ensemble (wir kochen ein Menü)	Rein-Sparenberg, Hoheisel	ab Klasse 8
9	Französisch kochen: Spezialitäten aus Frankreich (z. B. Bretagne, Elsass, Südwesten Frankreichs), Rezepte aussuchen, gemeinsam einkaufen und kochen (Französisch als Fremdsprache ist keine Voraussetzung) Kosten: ca. 6,00 Euro	Schäfer, I. Schmidt	
10	Fußball, Kl. 7 - 9, Lehrer?	Richter,Riehl, Moustafa, 7c, Tenbieg D. Bauer	Klasse 7 bis 9
11	Hochbeete aufbauen und befüllen	Bauer	
12	Improtheater – spontan, lustig, kreativ (ab Kl. 8 – Q2). Beim Improtheater gilt es, Impulse anderer aufzunehmen, zu nutzen und selbst Impulse zu geben. Dazu ist nichts nötig außer Spontaneität, Kreativität und vor allem Spaß am Spielen. Zum Abschluss sollen aus einer Improvisation kurze Szenen entstehen.	Meichsner-Hoffmann, Vala	ab Klasse 8
13	Instrumente u. Tische reparieren	Förster	
14	Integrationskonzept mit SV, Integration an der Schule: Andere renovieren, wir integrieren, Mentorensystem für Flüchtlinge organisieren, Einführung in die SV-Arbeit; für Verpflegung wird gesorgt	Wörder, Sauer, Brüning, Lilith Urff, Franziska Grüner	ab Klasse 9

15	Klassische Experimente der Psychologie – Von Marshmallows bis Elektroschocks haben Psychologen schon Einiges an ihren Versuchspersonen ausprobiert. In diesem Projekt wollen wir uns die Experimente genauer anschauen und vielleicht das ein oder andere selbst ausprobieren. Für alle Klassen, auf Wunsch der TeilnehmerInnen können individuell Kosten entstehen.	Soll, Dr.	
16	K-Pop (Koreanischer Pop-Tanz)	Esra Fidan, E2, Lutz	Klasse 7 bis E-Phase
17	Kunst – Zeichenprojekt	Alina Löffler und Emilie V. Justus, Kl. 9 c, Kupfer, Scharmberg	
18	Modell-/Landschaftsbau: Dieses Projekt bietet SuS die Möglichkeit, eigene Landschaften (z. B. für eigene Eisenbahnzüge oder Modellautos bzw. eine Phantasielandschaft) als Modell zu bauen. Kosten: ca. 5,00 Euro	Fitz, Noah Wächtershäuser, 7 c.	Ab 12 Jahren
19	Plenspiel „Globale Ungleichheit und Welthandel“. Dieses Projekt beinhaltet u. a. das Planspiel „Perlentaucher“ zum Thema „Globale Ungleichheit und Welthandel“, angeleitet von Studentinnen der Universität Marburg	Vestweber, Henne, Noack	E + Q Phase
20	Projekttitel: „Heute halte ich ein Referat über...“ - Wir machen euch fit für Vortrag und Abi Präsentationen, Referate oder mündliche Prüfungen. Überall muss man präsentieren. Das bedeutet aber NICHT: „Den Laptop aufklappen und eine Power-Point-Präsentation ablaufen lassen“. Präsentieren bedeutet: „Sich selbst und den zu präsentierenden Fachinhalt professionell und sicher zu vermitteln“. In diesem Projekt werden wir uns mit der Vorbereitung, der Sprache, der Medienwahl und dem inhaltlichen Aufbau von Präsentationen beschäftigen. Wir haben an den drei Tagen Zeit, vieles auszuprobieren und zu üben und dadurch Souveränität und Selbstbewusstsein für die nächste eigene Präsentation zu bekommen. ...und ja: Ihr werdet dabei sehr viel Spaß haben!	van der Most, Pauli, Kohl	
21	Radio in der Kinderklinik: Schnuppertage (nach den Ferien als AG/WPU belegbar). Kennenlernen des Radio-Studios in der Kinderklinik, Produktion einer Live-Radio-Sendung (60 Min.) für die Kinderklinik zum Abschluss der Projektstage; dazu Redaktionsarbeit in der Gesamtgruppe, Spezialisierung (Technik, Moderation, Reporter, Musik-Redaktion etc.) für die Sendung; das Projekt findet an der MLS und am Klinikum auf den Lahnbergen statt.	Fink, Trappmann	
22	Säulen auf Schulhof anmalen und Verschiedenes für Schulhofgestaltung	Dietrich, Flammer, Schmid-Bode, Schmidt, M., Nordheim-Schmidt	
23	Schulgarten, Wichtig: Kleidung, die schmutzig werden darf.	Enßle, Dr., Pfeiffer, Geiersbach	
24	Skat und Doppelkopf: Spielend ein Kulturerbe erfahren, alle Jahrgänge	Turek	
25	SPANIEN	Müller, Wissner	

26	Spiel und Strategie: Tic-Tac-Toe, Zauberwürfel, Sudoku, Mäxchen – in vielen Spielen kommt es auf die richtige Strategie an – und genau die entwickeln wir in diesem Projekt. Bringt eure eigenen Spiele mit – wir machen euch zum Meister	Issing	
27	Sportprojekt Wakeboard, Kosten: bei 20 Schülern: 37,50 Euro, bei 30 Schülern: 30,00 Euro, Ort: Hot Sport Seepark Niederweimar	Palz, Jonas Kuh, E2-PW1, Mark Sontowski, 9 d	ab Klasse 7
28	Stop Motion-Filme	Marlon Lohmann/ David Krüger, 7c, Ritter, Dr., Ellenberger, Dr.	
29	Streichen (mehrere Räume in Kleingruppen)	Goronzy, Griesel, Hauser, Merle, Löffert, Prigge, Vogt	
30	Technik-Experten! Die MLS braucht euch! In den Projekten lernt ihr alles rund um die Technik an der MLS kennen. Dabei werdet ihr zu Technik-Experten ausgebildet und im nächsten Schuljahr dürft ihr dann mithelfen, die Technik an der MLS zu betreuen und auszubauen	Höhbusch	bis Klasse 9, 2 Schüler/ Schülerinnen pro Klasse
31	Tische räumen	Biedebach, Diehl, Schäfer-Jarosz, Wagner	
32	Turnprojekt: Ihr könnt Neues ausprobieren und dazulernen. Auch Parkour-Interessierte sind herzlich willkommen.	Böhm, Lukas Schulte, Trainerin: Mareike Opper, Ansprechpartnerin: Katrin Walter Q2	
33	Ultimate Frisbee, Ort: Georg-Gaßmann-Stadion	Grotehans	ab Klasse 9 bis Q2