



MARTIN-LUTHER-SCHULE MARBURG

Kurzbeschreibung der AGs

Abenteurer-AG, Herr Gläser: Ihr wollt Spannung Spiel und Spaß? Entdeckt eure Grenzen in Wahrnehmungs- und Kletterparcours, Abenteuerspielen, im Wald oder in der Halle, das Gefühl des Schwingens, des Gleitens und des FREIEN FALLS. Lernt knifflige Probleme alleine oder in der Gruppe zu lösen, erfahrt neue Bewegungen und lasst eurer Kreativität bei vielen Interaktivspielen freien Lauf. Findet heraus, wie ihr in den unterschiedlichsten Situationen handelt und schmeckt den Duft des kleinen Abenteurers in der „Mittagsschule“.

Schülerzeitung IMPULS, Frau Nienaber

Wir, die Schülerzeitung IMPULS, bringen in unregelmäßigen Abständen Aktuelles und Interessantes, News, Tipps und vieles mehr über die Schule, Schüler, Lehrer, Marburg usw. als Zeitung und demnächst auch im Internet für die Schulgemeinde heraus. Um diese auf den Weg zu bringen, treffen wir uns einmal die Woche (Termin wird am Beginn des neuen Schuljahres gemeinsam mit allen Schülern gefunden) für eine Stunde oder nach Bedarf. Wir, das sind mehrere Schüler unterschiedlicher Jahrgänge, die Spaß am Schreiben, Zeichnen, Fotografieren und Layouten haben.

Chemie, Frau Kupfer und Herr van der Most: Chemie besteht nicht nur aus Giftstoffen und furchtbar komplizierten Formeln, sie umgibt uns in unserem täglichen Leben. Egal, ob man nun das Duschgel, die Zahnpasta oder den Schulranzen betrachtet. Chemie bietet die Möglichkeit, über spannende Experimente einen Einblick in dieses tolle Fach zu bekommen. Wie immer gibt es viele Experimente und dieses Mal zwei Gruppen, damit die AG wöchentlich stattfinden kann.

Schach-AG, Herr Overbeck:

Du hast Spaß daran, Strategien zu planen, Fallen zu stellen und wolltest schon immer wissen, was eine "Rochade" oder ein "Bauernopfer" ist, dann bist du in der Schach-AG genau richtig. Hier erfährst du alles, wie du in der nächsten Partie zu Hause deinen Vater schlagen kannst! Gegen Halbjahresende steht außerdem eine Schulmeisterschaft an, in der MLS-Meister in dem Königlichen Spiel ermittelt wird.

Schulgarten, Frau Lindner:

Naturwissenschaft fasziniert dich, du experimentierst gern im Garten oder auf dem Balkon, beobachtest gern Tiere und Pflanzen und bastelst gern? Dann ist die Schulgarten-AG genau das Richtige für dich! Hier erwartet dich ein vielseitiges Angebot rund um die Tier- und Pflanzenwelt an Land und im Wasser. Du kannst selbständig forschen und spannende Experimente durchführen, pfliffige Modelle bauen und in unserem Schulgarten ein Zuhause für Tiere und Pflanzen schaffen. Hier wirst du eigene Pflanzen säen und anbauen, sie beim Wachsen beobachten und natürlich viele leckere Früchte und Kräuter ernten werden. Diese darfst du dann natürlich auch gleich verputzen, und wir werden beim gemeinsamen Kochen leckere Gerichte daraus zaubern. Erfahre, was ein Insektenhotel ist und baue mit uns gemeinsam neue „Zimmer“! Im Winter wollen wir u.a. gemeinsam Futterhäuschen und Futterglocken für Vögel herstellen, einen Gartenkalender basteln und ganz vieles mehr. Sicher fallen auch dir noch viele weitere Themen und Fragen ein, die dich interessieren! Wir sind eine nette Gruppe und freuen uns auf dich!



Erste Hilfekurs, DRK Marburg:

Dieses Kursangebot gilt für Schülerinnen und Schüler der 5. und 6. Jahrgangsstufe.

Fußball für Jungen, Herr Schlösser: Fußball ist unsere Passion. Jungen der Jahrgangsstufen 5 und 6 kicken donnerstags.

Fußball für Mädchen, (Frau Trieschmann), Sportfreunde Blau-Gelb Marburg: Mädchen am Ball – so viel spielen wie möglich, so viel üben wie nötig. Mädchenfußball für die Jahrgangsstufen 5 bis 9.

Yoga, Frau Peters: Wenn Ihr Lust habt in die Welt des Yogas mit mir einzutauchen, seid ihr dazu herzlich eingeladen. In diesem Angebot habt ihr die Möglichkeit durch dynamisches, spielerisches Bewegen euren Körper zu spüren und kennen zu lernen. Aber auch einmal einfach den Körper ganz schwer werden lassen und zur Ruhe zu finden. Durch Yoga werden der Körper, das Selbstvertrauen und die Konzentration gestärkt. Es bietet euch die Möglichkeit etwas für euer Wohlbefinden zu tun und damit besser mit Stress umgehen zu können. Wir werden uns in Tiere verwandeln, unseren Atem beobachten und uns entspannen. Bringt also bequeme Sachen und natürlich Neugierde und Lust mit, es auszuprobieren. Yoga kann jeder machen. In Yoga gibt es keine Bewertung, jeder darf so sein, wie er ist.

Ballspiele → Schwerpunkt Volleyball, Herr Günther

Wir wollen mit verschiedenen Ballspielen anfangen, um uns dann langsam dem Pritschen und Baggern zu nähern. Wenn ihr Lust habt mit viel Fangen und Werfen Volleyball zu lernen, dann seid ihr in der Volleyball-AG genau richtig. Zum Volleyball gehört viel Bewegung und das richtige Ballgefühl. Dies soll in der AG gelernt werden, wir wollen „Meister am Ball“ werden und gleichzeitig mit viel Spaß das Volleyballspiel lernen. Voraussetzungen braucht ihr fast keine: Nur Freude an Bällen und Bewegung.

Streetdance, Frau Manoharan:

Ihr habt Lust auf etwas Neues? Auf Bewegung und Spaß? Dann kommt zur Streetdance-AG! Dort könnt ihr zu aktuellen „Hip-Hop Beat“ von Usher über Pitbull und diversen anderen Künstlern verschiedene Choreografien einstudieren, selber kreativ werden, euch auspowern und euch vom öden Schulalltag ablenken lassen. Ihr lernt dabei nicht nur wie ihr euren Körper tänzerisch beherrscht, sondern auch, wie ihr eurer Ausstrahlung und eurem Selbstvertrauen das gewisse Etwas verleiht. Was braucht ihr? Keinerlei Vorkenntnisse, Spaß und Lust aufs Tanzen und gute Laune!

Bewegungsvielfalter Diplom (JRK)

Bei dem Bewegungsvielfalter Diplom geht es zunächst um gemeinsamen Spaß: In einer Mannschaft zusammen gewinnen oder verlieren. Sei es mit Klassikern, Trendsportarten oder eigenen, erfundenen Spielen.

Schach des Wissens (JRK)

Die Entwicklung eines Spiels mit Lerneffekt. Denn: spielerisch Lernen macht einfach mehr Spaß. In Kleingruppen werden verschiedene Spiele hergestellt. Dabei sollen die Kreativität und Spaß bei der Spielerstellung und die Wissensvermittlung eines eigens ausgewählten Themas im Vordergrund stehen. Zunächst sollen verschiedene Spiele auf bestimmte Aspekte untersucht werden. Die Ergebnisse werden festgehalten, um diese später bei der Spielentwicklung zu berücksichtigen. Wir machen uns Gedanken um eine eigene Spielidee (Thema), der Phantasie werden dabei keine Grenzen gesetzt. Ziel ist es, dass die Schüler erkennen, dass sie aus **einer Idee, einem Thema oder einem zentralen Spielelement ein motivierendes Spiel entwickeln können, welches Wissen ihres Interessensgebiets auf spielerische Weise vermitteln kann.**